# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

07-160732

(43)Date of publication of application: 23.06.1995

(51)Int.Cl.

G06F 17/30 G11B 15/02

(21)Application number: 05-309995

(71)Applicant : SONY CORP

(22)Date of filing:

10.12.1993

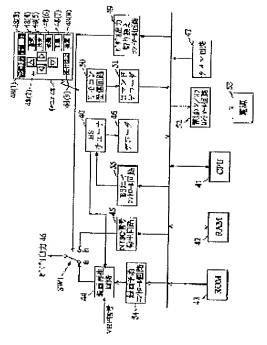
(72)Inventor: SHIGA TOMOHISA

## (54) PROGRAM INFORMATION RETRIEVAL SYSTEM

#### (57)Abstract:

PURPOSE: To easily and surely retrieve broadcast program information meeting a retrieval condition.

CONSTITUTION: Broadcast programs and television column data 3 generated on a 3 work station are broadcasted from a broadcast center and are received by a BS tuner, and television column data received by the BS tuner 40 is stored in a RAM 42. Television column data stored in the RAM 42 is displayed on a TV. A CPU 41 performs retrieval processing of television column data stored in the RAM 42 based on the retrieval condition from a remote controller 48 and generates sorted retrieval television column data and stores this data in the RAM 42. Retrieval television column data stored in the RAM 42 is displayed on the TV.



			4
, i			

#### (19)日本国特許庁(JP)

## (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

## 特開平7-160732

(43)公開日 平成7年(1995)6月23日

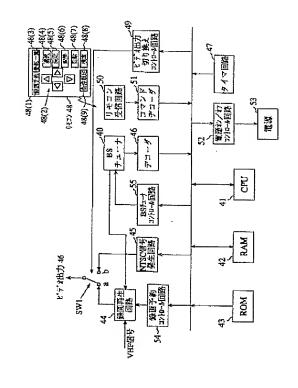
(51) Int.Cl. <sup>6</sup> G 0 6 F	17/30	設別記号	庁内整理番号	ΡI			•	技術表示箇所
G11B		3 3 7	9198-5D 9194-5L	G06F	15/ 40	370	z	
				水搞查審	未請求	請求項の数3	OL	(全 17 頁)
(21)出願番号		特願平5-309995	***************************************	(71)出願人				
(22)出顧日 平成5年(1993)12月10		月10日	(72)発明者	東京都品 志賀 矣	品川区北品川6日			
				(74)代理人	弁理士	稲本 養雄		
				1				

### (54) 【発明の名称】 番組情報検索システム

#### (57)【要約】

【目的】 簡単かつ確実に、検索条件にあった放送番組情報の検索を行う。

【構成】 放送番組及びワークステーションで生成されたテレビ欄データを、放送センタから放送し、BSチューナ40で放送番組及びテレビ欄データを受信し、RAM42にBSチューナ40が受信したテレビ欄データを記憶する。RAM42が記憶したテレビ欄データをTVに表示する。また、CPU41により、リモコン48からの検索条件に基づいて、RAM42に記憶されたテレビ欄データを検索処理して、ソート後の検索テレビ欄データを生成し、検索テレビ欄データをRAM42に記憶させる。そして、TVにRAM42に記憶した検索テレビ欄データを表示する。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 衛星を介して伝送される放送番組情報を 検索する番組情報検索システムにおいて、

放送番組情報を記憶する記憶手段と、

前記記憶手段に記憶された前記放送番組情報の検索条件 を入力する入力手段と、

前記入力手段により入力された前記検索条件に対応して、前記放送番組情報を検索する検索手段とを備えることを特徴とする番組情報検索システム。

【請求項2】 前記検索手段は、前記検索条件の充足度 10 に対応して前記放送番組情報を検索することを特徴とする請求項2に記載の番組情報検索システム。

【請求項3】 前記検索条件は、前記放送番組情報のジャンルまたはキーワードであることを特徴とする請求項1または2に記載の番組情報検索システム。

#### 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【産業上の利用分野】本発明は、例えば放送を介して配信される放送プログラムをビデオカセットレコーダ等の記録装置に予約記録する場合に、記録予約を希望する放 20 送プログラムを検索する場合に用いて好適な番組情報検索システムに関する。

#### [0002]

【従来の技術】従来、ビデオカセットレコーダ(以下、 VCR)において放送プログラム(番組)を予約記録 (録画)する場合、次のように行っていた。すなわち、 新聞などに記載されているテレビ番組欄から、所望の放 送プログラムの放送チャンネル、並びに放送開始時時刻 と終了時刻とを確認し、リモートコントローラ(以下、 リモコンと略記する)にこれを入力し、VCR本体に転 30 送する。あるいはまた、VCR本体に直接このチャンネ ルと時刻が入力される場合もある。

【0003】また、最近、このような時刻を入力する方式に替わるGコード方式が普及しつつある。Gコード方式に持いては、各放送プログラム毎に所定の番号(Gコード)が付与されており、使用者は新聞などのテレビ番組欄から予約記録を希望する放送プログラムのGコード(番号)を確認し、この番号をリモコンからGコード対応のVCR本体に入力するか、あるいは本体に直接入力する。VCR本体は、このGコードを、放送チャンネル、放送開始時刻および終了時刻に変換する。

【0004】また、Gコード方式に対応していないVCRに予約記録動作を実行させるための専用の装置(アダプタ)も市販されている。この装置は、Gコードを入力すると、そのGコードに対応する時刻にビデオテープレコーダに対して所定の放送チャンネルの記録動作を開始させるリモコン信号を出力し、Gコードに対応する終了時刻になったとき、記録動作を終了させるリモコン信号を出力する。

#### [0005]

?

【発明が解決しようとする課題】しかしながら、上記した従来のいずれの方法も、録画予約を希望する放送プログラムを探し出すには、使用者本人が新聞などのテレビ番組欄等から所望の放送プログラムを全面検索しなければならず、録画予約を希望する放送プログラムの検索を効率的に行うことができないといった問題がある。

【0006】また、特に、ある特定のジャンルに属する放送プログラムをすべて録画しようとした場合、そのジャンルに属する放送プログラムを一つ一つ探し出し、個別に録画予約を設定しなければならず、検索ミスや録画予約操作をまちがえたりするミス等が生じする虞があり、確実に所望の特定のジャンルに属するすべての放送プログラムの録画予約の設定を行うことができないといった問題もある。

【0007】本発明はこのような状況に鑑みてなされたものであり、検索情報を入力することで、簡単かつ確実に、検索条件にあった放送番組情報を検索することのできる番組情報検索システムを提供することを目的とする。

#### [8000]

【課題を解決するための手段】本発明の番組情報検索システムは、衛星を介して伝送される放送番組情報を検索する番組情報検索システムにおいて、放送番組情報を記憶する記憶手段としてのRAM42と、RAM42に記憶された放送番組情報の検索条件を入力する入力手段としてのリモコン48と、リモコン48により入力された検索条件に対応して、放送番組情報を検索する検索手段としてのCPU41とを備えることを特徴とする。

【0009】CPU41により、検索条件の充足度に対応して放送番組情報を検索するようにすることができる。また、検索条件は、放送番組情報のジャンルまたはキーワードとすることができる。

#### [0010]

【作用】上記構成の番組情報検索システムにおいては、RAM42に記憶された放送番組情報がCPU41により検索される。従って、所定の検索条件を入力することにより、簡単かつ確実に、所望の放送番組を録画予約することが可能になる。

#### [0011]

【実施例】BSの独立データ部に多重化、送信されたテレビ欄の情報を受信、デコードして得られた番組データから、ユーザが予め入力した録画予約を希望する番組の条件に基づいて、番組一覧表を作り直す場合の一実施例の録画予約システムついて以下に説明する。

【0012】図1は、録画予約を実現するための上記録画予約システムの構成を示している。録画予約のためのテレビ欄データは、録画予約データベース用大型計算機1に蓄えられている。このデータベースは、必要に応じてワークステーション2に伝送される。テレビ欄データは、常に放送し続ける必要はなく、1日のうち、予め決

められた時間に放送をすれば十分である。ワークステー ション2は、その日の決められた時刻になったら、大型 計算機1からテレビ欄データを取り出し、放送センタ3 に伝送する。放送センタ3では、テレビ欄データをBS の独立データ部に多重化し、放送する。放送された信号 は、BS(放送衛星) 4、室外装置5を介し、VCR6 で受信され、このVCR6を介してTV7に表示され

【0013】次に、放送センタ3から放送されるテレビ 欄データの構造を、図2を用いて説明する。図2に示す 10 ように、テレビ欄データは、チャンネルヘッダ21と各 チャンネルのデータ22(この実施例の場合、チャンネ ル1からチャンネルNまでのN個のチャンネルのデー タ)が配置されて構成される。チャンネルヘッダ21 は、固定長とされるが、各チャンネルのデータ22は可 変長とされる。

【0014】チャンネルヘッダ21には、伝送するチャ ンネル数23(この実施例の場合、N)がその先頭に配 置され、それに続いて、各チャンネルへのオフセット値 24が配置される。即ち、上述したように、各チャンネ 20 ルのデータが可変長とされるため、各チャンネル毎に、 そのデータ長が異なる。そこで、チャンネルヘッダ21 の先頭から各チャンネルのデータの先頭までの長さを オフセット値24として伝送するのである。これによ り、チャンネルヘッダから各チャンネルのデータにアク セスすることが可能となる。

【0015】各チャンネルのデータ22の先頭には、番 組ヘッダ25が配置され、それに続いて、そのチャンネ ルのプログラム(番組)の情報26が配置される。番組 ヘッダは固定長とされるが、番組情報は可変長とされ る。番組ヘッダ25には、その先頭に、そのチャンネル において放送される番組数 (M) 27が配置され、それ に続いて、各チャンネル、例えばチャンネル3の番組情 報3-1から3-Mに対応するオフセット値28が配置 される。

【0016】上述したように、この番組情報も可変長と されるため、番組ヘッダ25の先頭から各番組情報の先 頭までの長さをオフセット値28として、番組ヘッダ2 5に規定しておくことで、番組ヘッダ25から各情報を アクセスすることが可能となる。各番組へのオフセット 40 値28は固定長で表される。各番組情報3-1から3-Mには、その番組の開始時刻29、放送時間 (終了時 刻)30、番組名31、その番組のジャンルコード3 3、および番組内容34が配置される。

【0017】図3にVCR6のブロック図を示す。放送 センタ3から放送された信号は、室外装置5を介してB Sチューナ40で受信され、さらにデコーダ46でテレ ビ欄データに復調され、テレビ欄データは、CPU41 の制御に従いRAM42に格納される。RAM42に格

送されたテレビ欄データと異なり、図4に示すような構 造である。尚、図2との違いは、条件との一致度71が 追加されている点のみである。条件との一致度71は、 放送されたテレビ欄データの中には含まれないので、最 初の格納時はRAM42の中で、この部分はブランクで ある。この条件との一致度71は、後述する検索の部分 で使用する。

【0018】図3に戻り、CPU41の動作は、ROM 43に格納されている制御プログラムにより実行され る。BSチューナ40に入力されるテレビ欄データ以外 のBS映像信号(音声信号を含む)は、録画再生回路4 4に出力され、この録画再生回路44には、図示しない VHFチューナのVHF信号出力が入力されている。N TSC信号発生回路45は、CPU41の制御に従い生 成されるRAM42に格納されているテレビ棚データに よるテレビ欄画像からNTSC信号を発生するようにな っている.

【0019】そして、録画再生回路44は、BSチュー ナ40からの映像信号をスイッチsw1を介して図示し ないブラウン管にビデオ出力46として出力し、同様 に、NTSC信号発生回路45は、テレビ欄データによ るテレビ欄画像のNTSC信号をスイッチsw1を介し てTV7にビデオ出力46として出力する。尚、このス イッチsw1の切り換えは、後述するリモコン48のコ マンドに基づいて、CPU41がビデオ出力切り換えコ ントロール回路49を制御してなされる。

【0020】一方、VCR6は、赤外線信号を発生し、 この赤外線信号により各種制御内容(コマンド)を出力 するリモコン48からの赤外線信号を受信するリモコン 30 受信回路50を備えており、リモコン受信回路50は、 赤外線信号を光電変換して光電変換信号をコマンドデコ ーダ51に出力する。コマンドデコーダ51は、光電変 換信号をデコードすることにより、リモコン入力に対応 したコマンドを生成して、CPU41に生成されたコマ ンドを出力する。

【0021】コマンドは、リモコン48に設けられた各 種キー、即ち録画予約キー48(1)、上下左右キー4 8(2)、番組一覧キー48(3)、選択キー48 (4)、決定キー48(5)、変換キー48(6)、削 除キー48(7)、検索キー48(8)、条件設定キー 48 (9) 等に対応したコマンドである。上記の各キー に機能については後述するが、NTSC信号発生回路 4 5によりNTSC信号をsw1を介してTV7に出力 し、テレビ欄画像を表示することで、リモコン48を用 いてテレビ欄画像でテレビ欄データを検索し録画予約を

【0022】そしてCPU41は、タイマ回路47から の信号により録画開始時刻以前の所定時刻に電源オン/ オフコントロール回路52を介してメインの電源53を 納されるテレビ欄データは、図2の放送センタ3から放 50 オンして、録画予約コントロール回路54を制御して録

画再生回路44を動作させ、BSチューナ40からのB S映像信号あるいは図示しないVHFチューナのVHF 映像信号を録画する。そして予約記録開始後、録画終了 時刻になったとき、録画予約コントロール回路54は、 録画再生回路44を制御し、予約記録動作を中止させ、 電源オン/オフコントロール回路52を介してメインの 電源53をオフする。尚、CPU41は、BSチューナ コントロール回路55によりBSチューナ40を制御す ることで、テレビ欄データをRAM42に格納すると共 に、BS映像信号は録画再生回路44に伝送するように 10 をユーザが全面検索しなければならない。また、番組一 なっている。

【0023】このように、録画された映像のビデオ出力 をTV7に出力することで、ユーザは録画された画像を 鑑賞することになる。

【0024】このように構成された録画予約システムの 作用について説明する。ワークステーション2は、その 日の決められた時刻になったら、大型計算機1からテレ ビ欄データを取り出し、放送センター3に伝送する。放 送センター3では、テレビ欄データをBSの独立データ 部に多重化し、放送する。放送された信号は、BS(放 20 送衛星) 4、室外装置5を介し、VCR6で受信され、 このVCR6を介してTV7に表示される。

【0025】図2におけるジャンルコード32には、そ の番組のジャンルを示すコードが入っており、このコー ドは予め放送局側で、以下のように決められている。

0:ニュース

1: 天気予報

2:ドラマ

3:野球

4:サッカー

5:相撲

6:その他のスポーツ

7:歌番組

8;料理番組

【0026】ユーザは、図3のリモコン48の番組一覧 キー48 (3) を押すことにより、伝送されたデータを 復号し、ビットマップ化することにより、図5に示すよ うなソート前のテレビ欄(その一部)をTV7のCRT に表示する。表示部の上部には、一定の幅Wで、チャン ネル1からNまでの各チャンネルの表示欄が設けられ る。例えば東京地区の場合、VHFのチャンネルとし て、チャンネル1、3、4、6、8、10、12があ り、衛星放送のチャンネルとして、チャンネル5、7、 11がある。これらのチャンネル毎に幅Wの表示領域が 設けられる。各チャンネルの表示領域には、新聞などに 掲載されているテレビ番組欄と同様に、放送時刻の早い プログラム (番組) が上方に表示され、遅いものが順次 下方に表示されるようになされている。そして、各チャ ンネル毎に同一の時刻における番組は、同一の水平線上 に配置される。

【0027】この画面から特定の番組81を指定し、録 画予約を行うことも可能である。そのために、リモコン 48の上下左右キー48(2)を操作し、番組を選択す る枠(カーソル) 82を移動し、録画予約を希望する番 組81を選択する。次に、録画予約キー48(1)を押

すことによって、録画予約を実現する。

б

【0028】しかし、この番組一覧表から録画予約を希 望する番組を探し出すには、特に前もって、その番組の 開始時刻、放送チャンネルを知らない限り、番組一覧表 覧表には、複数のジャンルの番組、例えば天気予報8 3、料理84、第1のニュース85、ドラマ81、第2 のニュース86等が、異なるチャンネルの異なる時刻位 置に表示されるので、例えば、ある特定のジャンルに属 する番組全てを録画しようとした場合、そのジャンルに 属する番組を一つ一つ捜し出し、個別に録画予約を設定 しなければならない。

【0029】そこで本実施例では、ユーザは、リモコン 48の条件設定キー48 (9) を押すことによって、録 画予約を希望する番組の条件を予め入力し、検索キー4 8 (8) を押すことにより、入力された条件に沿う番組 を検索し、録画予約を行うようになっている。

【0030】以下、この手順について説明する。ユーザ

は条件設定をするために、条件設定キー48(9)を操 作する。すると、この操作に対応する赤外線信号がリモ コン48より出力され、リモコン受信回路50において 光電変換され、そこからコマンドデコーダ51に出力さ れる。コマンドデコーダ51は入力された信号をデコー ドし、入力に対応するコマンドをCPU41に出力す 30 る。CPU41は、NTSC信号発生回路45により、 図6(a)に示す条件選択画面をTV7に表示するため に、ビデオ出力切り換えコントロール回路49によりス イッチsw1をb側に切り換える。尚、この条件選択画 面は、ジャンル101及びキーワード102を条件設定 項目として有している。

【0031】次に、図7に示すフローチャートを用いて 条件設定方法を説明する。これら一連の処理は、全て予 めROM43のプログラムに、製品出荷前に書き込まれ ている。

40 【0032】まず、CPU41は、図7に示すように、 ステップS1で、NTSC信号発生回路45を介し、T V7に条件選択画面を表示させる。この画面には、上述 したように、ジャンル101とキーワート102が表示 され(図6(a)参照)、どちらか一方を選択するよう にユーザに促している。

【0033】条件選択画面では、表示直後はジャンル1 01が選択されている。選択されている項目は、図6 (a) に示したように、四角い枠が掛けられている。ユ ーザは、リモコン48の上下左右キー48(2)のう 50 ち、上向きのキーと、下向きのキーを操作することによ

って、どちらか一方を選択することが出来る。

【0034】ステップS2で、上下左右キー48(2) の下向きのキーが押されたかどうか判断し、押された場 合は、ステップS3でキーワードを選択し、ステップS 1に戻り、押されない場合は、ステップS4で上下左右 キー48(2)の上向きのキーが押されたかどうか判断 し、押された場合は、ステップS5でジャンルを選択 し、ステップS1に戻り、押されない場合は、ステップ S 6 に進む。

押されたかどうか判断し、押された場合には処理を終了 し、押されない場合には、ステップS7で選択キー48

(4)が押されたかどうか判断する。選択キー48

(4) が押されない場合は、ステップS1に戻り、ステ ップS1からS7の処理を繰り返す。

【0036】選択キー48(4)が操作されると、現在 選択されている項目が選択される。そしてステップS8 で、ジャンル101が選択されたと判断した場合には、 ステップS9のジャンル選択処理に処理を移し、ジャン ル101が選択されず、キーワード102が選択された 20 と判断した場合は、ステップSIOのキーワード選択処 理に処理を移し、これらの処理が終了すると、ステップ S1に戻り、処理を繰り返す。

【0037】次に、上記のステップS9のジャンル選択 処理について、図8に示すフローチャートを用いて説明 する。まず、ステップS21で、図6(b)に示すジャ ンル選択画面を表示する。この画面には、複数のジャン ル項目103が表示され、これらの中から選択するよう にユーザに促している。ジャンル選択画面の表示直後 は、一番上に示されたジャンル項目(この実施例では) ニュース')が選択される。選択されているジャンル項 目には、図6(b)に示すように、四角い枠が掛けられ ている。

【0038】ステップS22で、リモコン48の上下左 右キー48(2)の下向きのキーが操作されると、ステ ップS23に進み、操作されないと、ステップS27に 進む。ステップS23では、現在画面上で一番下のジャ ンル項目を選択しているかどうか判断し、一番下のジャ ンル項目を選択していない場合は、ステップS24で、 一つ下のジャンル項目を選択し、ステップS22に戻

【0039】一番下のジャンル項目を選択している場合 には、ステップS25で、現在選択されているジャンル 項目の下にジャンル項目が存在するかどうか判断し、存 在しない場合は、ステップS22に戻り、存在する場合 は、ステップS26で、上に一行スクロールして、ステ ップS23に進む。

【0040】ステップS27では、リモコン48の上下 左右キー48(2)の上向きのキーが操作されると、ス テップS28に進み、操作されないと、ステップS32 50 【0047】一番下のキーワード項目104を選択して

に進む。ステップS28では、現在画面上で一番上のジ ャンル項目を選択しているかどうか判断し、一番上のジ ャンル項目を選択していない場合は、ステップS29 で、一つ上のジャンル項目を選択し、ステップS22に 戻る。

【0041】一番上のジャンル項目を選択している場合 には、ステップS30で、現在選択されているジャンル 項目の上にジャンル項目が存在するかどうか判断し、存 在しない場合は、ステップS22に戻り、存在する場合 【0035】ステップS6では、決定キー48(5)が 10 は、ステップS31で、下に一行スクロールして、ステ ップS29に進む。

> 【0042】つまり、画面上で一番下のジャンル項目を 選択していて、さらに下向きのキーを操作した場合は、 上にスクロールする(S26)。同様に、画面上で一番 上のジャンル項目を選択していて、さらに上向きのキー を操作した場合は、下にスクロールする(S27)。

【0043】次にステップS32では、選択キー48 (4) が押されたかどうか判断し、押されない場合は、 ステップS22に戻り、処理を繰り返し、選択キー48 (4) が操作されると、ステップS33で、図9に示す ジャンルリストの選択されたジャンル項目のビットを" 1"にセットし、処理を終了する。

【0044】ジャンルリストの構造は、図9に示したよ うに、各ジャンルそれぞれについて1ビットの領域が割 り当てられており、ここが"1"であれば、そのジャン ル項目は選択されており、"0"であれば選択されてい ないことを示している。図9の例では、ニュース11 1、天気予報112、ドラマ113、野球114、サッ カー115等の複数のジャンル項目のうち、ニュース1 11とドラマ113が選択されていることを示してい る。そして、このようにジャンルの選択が行われると、 再び処理を戻し、図6(a)の条件設定画面に戻る。

【0045】次に、キーワード選択処理を、図10に示 すフローチャートを用いて説明する。まず、ステップS 51で、図6(c)に示すキーワード選択画面を表示す る。この画面には、複数のキーワード項目104が表示 され、これらの中から選択するようにユーザに促してい る。キーワード選択画面の表示直後は、一番上に示され たキーワード項目 (この実施例では"宮澤太郎") が選 40 択される。選択されている項目には、図6 (c) に示し たように、四角い枠が掛けられている。

【0046】ステップS52で、リモコン48の上下左 右キー48(2)の下向きのキーが操作されると、ステ ップS53に進み、操作されないと、ステップS57に 進む。ステップS53では、現在画面上で一番下のキー ワード項目104を選択しているかどうか判断し、一番 下のキーワード項目104を選択していない場合は、ス テップS54で、一つ下のキーワード項目104を選択 し、ステップS52に戻る。

いる場合には、ステップS55で、現在選択されている キーワード項目104の下にキーワード項目104が存 在するかどうか判断し、存在しない場合は、ステップS 52に戻り、存在する場合は、ステップS56で、上に 一行スクロールしてステップS54に進む。

【0048】ステップS57では、リモコン48の上下 左右キー48(2)の上向きのキーが操作されると、ス テップS58に進み、操作されないと、ステップS62 に進む。ステップS58では、現在画面上で一番上のキ ーワード項目104を選択しているかどうか判断し、一 10 番上のキーワード項目104を選択していない場合は、 ステップS52に戻る。

【0049】一番上のキーワード項目104を選択して いる場合には、ステップS59で、現在選択されている キーワード項目104の上にキーワード項目104が存 在するかどうか判断し、存在しない場合は、ステップS 52に戻り、存在する場合は、ステップS60で、下に 一行スクロールして、ステップS61で、一つ上のキー ワード項目104を選択し、ステップS52に戻る。

【0050】つまり、画面上で一番下のキーワード項目 20 104を選択していて、さらに下向きのキーを操作した 場合は、上にスクロールする(S56)。同様に、画面 上で一番上のキーワード項目104を選択していて、さ らに上向きのキーを操作した場合は、下にスクロールす る(S60)。

【0051】次にステップS62では、選択キー48 (4)が押されたかどうか判断し、押されない場合は、 ステップS63に進み、選択キー48(4)が操作され ると、ステップS65で、図11に示すキーワードリス ト120の選択されたキーワード項目104の選択ビッ 30 ト123を"1"にセットし、処理を終了する。

【0052】上記のキーワードリスト120は、図11 に示すように、255個のキーワード、即ち、第1キー ワード121(1)~第255キーワード121(25 5) より構成され、第1キーワード121 (1) の先頭 位置には、現在登録されているキーワード数122が書 かれている。図11(a)のキーワード登録前の図で は、キーワード数122が"4"であるので、現在、4 個のキーワードが登録されていることを示している。

【0053】このキーワード入力処理前の図11(a) の例では、選択ビット123により"選挙"が選択され ており、それ以外のキーワードは選択されていないこと を示している。各キーワードそれぞれには、選択ビット 123が1ビットの領域で割り当てられており、ここ が、"1"であれば、そのキーワードは選択されてお り、"0"であれば、選択されていないことを示してい る。そして、このように、キーワードの選択が行われる と、再び処理を戻し、図6(a)の条件設定画面に戻 3.

ユーザが登録をする。そこで、ステップS62で、選択 キーが押されない場合は、ステップS63で、リモコン 48の上下左右キー48 (2) のうち、右向きキーが押 されたかどうか判断し、押されない場合は、ステップS 52に戻り、押された場合は、ステップS64のキーワ ード入力処理を実行して、ステップS51に戻り、処理 を繰り返す。

10

【0055】次に、図10のステップS64のキーワー ド入力処理を、図12及び図13に示すフローチャート を用いて説明する。まず、リモコン48の上下左右キー 48 (2) の右向きキーが押されているので、ステップ S81で、キーワード入力105(図6(c)参照)を 選択する。これにより、図6 (d) の示すキーワード入 力画面に移る。

【0056】このキーワード入力画面は、上段:画面名 称、中段:入力領域、下段:設定指示表示からなり、枠 106は、上下左右キー48(2)の操作により中段: 入力領域、または下段:設定指示表示に移動できるよう になっている。図6(d)の画面の例では、枠106は 中段:入力領域にあり、その中に文字が表示されている が、最初は、この部分は空白であり、カーソル107が 枠106の左下に表示される。ここで、ユーザは、リモ コン48の上下左右キー48(2)、選択キー48 (4)、変換キー48(6)、決定キー48(5)、そ して削除キー48(7)を用いてキーワードの入力を行

【0057】まず、上下左右キー48(2)の左右キー を用いて、図6 (d) のカーソル107の所に平仮名を 表示する。すなわち、ステップS82で、上下左右キー 48(2)の右向きキーが押されたかどうか判断し、押 されていない場合は、ステップS86に進み、押された 場合は、ステップS83で、カーソル位置に文字がある かどうか判断し、ない場合は、ステップS84で、カー ソル位置に"あ"を表示し、ステップS82に戻る。あ る場合は、ステップS85で、表示されている文字を、 50音順での次の文字に変更し、ステップS82に戻 る。この処理により、上下左右キー48(2)の右向き キーで、"あ"→"い"→"う"→…、と表示文字を変 化させる。

【0058】同様に、ステップS86では、上下左右キ ー48(2)の左向きキーが押されたかどうか判断し、 押されていない場合は、ステップS90に進み、押され た場合は、ステップS87で、カーソル位置に文字があ るかどうか判断し、ない場合は、ステップS88で、カ ーソル位置に"あ"を表示し、ステップS82に戻る。 ある場合は、ステップS89で、表示されている文字 を、逆50音順での次の文字に変換し、ステップS82 に戻る。この処理により、左キーで、"い"→"あ" →"ん"→…、と表示文字を変化させる。

【0054】キーワードは、放送局からは送信されず、 50 【0059】次に、ステップS90で、選択キー48

(4) が押されたかどうか判断し、押された場合には、ステップS91で、変換前の入力文字を決定し、カーソル107を次の入力位置である左隣まで延ばしてステップS82に戻り、押されていない場合には、ステップS92に進む。ステップS92では、変換キー48(6)が押されたかどうか判断し、押された場合には、ステップS93で、カーソル107が引かれている文字列を漢字に変換してステップS94に進み、押されていない場合には、ステップS95に進む。

【0060】ステップS95では、決定キー48(5)が押されたかどうか判断し、押された場合には、ステップS96で、入力文字を確定し、カーソル107を次の入力位置である左隣に移動してステップS82に戻り、押されていない場合には、ステップS99に進む。

【0061】一方、ステップS94では、変換キー48 (6)が再度押されたかどうか判断し、押された場合には、ステップS97で、予め登録されている次の候補の漢字を表示し、ステップS94に戻り、押されていない場合には、ステップS98に進む。ステップS98では、決定キー48(5)が押されたかどうか判断し、押 20 された場合には、ステップS96に進み、押されていない場合には、ステップS94に戻る。

【0062】このようにすることで、もし、変換された 漢字が希望のものでなければ、さらに変換キー48

(6) を操作し続けることにより、次の候補の漢字に変更することが出来る。希望の漢字が表示されたら、ユーザは、決定キー48(5)を押すことにより、その漢字の入力を確定することが出来る。図6(e)の画面は、平仮名文字列"すず"を、漢字"鈴"に変換した例を示している。

【0063】ステップS99では、削除キー48(7)が押されたかどうか判断し、押された場合には、ステップS100に進み、押されていない場合は、ステップS101に進む。ステップS100では、枠106内に一つ以上の文字が存在するかどうか判断し、存在する場合は、ステップS102で、右端の1文字を消去し、図12のステップS82に戻り、存在しない場合は、直ちにステップS82に戻る。

【0064】ステップS101では、上下左右キー48 (2)の下向きキーが押されたかどうか判断し、押され 40 た場合には、ステップS103に進み、押されていない場合は、図12のステップS82に戻る。ステップS103では、図6(f)に示す画面において、枠106で"設定"(下段:設定指示表示)を選択し、ステップS104に進む。

【0065】ステップS104では、上下左右キー48(2)の上向きキーが押されたかどうか判断し、押された場合には、ステップS105に進み、図6(f)に示す画面における"設定"の選択を外して、図12のステップS82に戻り、上向きキーが押されていない場合

は、ステップS106に進む。

【0066】すなわち、登録を希望するキーワードの入力が終了したら、下向きのキーを操作することにより、"設定"を選択する。もし、キーワードの入力を再び続けたければ、上向きのキーを操作することによって戻ることが出来る。

12

【0067】そして、中段:入力領域枠に表示されているキーワードを登録する場合は、ステップS104での"設定"の選択後、ステップS106で選択キー48(4)の操作を判断し、選択キー48(4)が押されたならば、ステップS107に進み、押されない場合はステップS104に戻る。ステップS107では、キーワードリストに入力したキーワードを追加してステップS108に進み、ステップS108でキーワードの数を+1して処理を終了する。

【0068】このように処理することで、前記の図11 (b)では"長嶋三郎"と言うキーワードを登録した例を示している。キーワード数122のデータは、4個から5個に増えている。

20 【0069】このようにキーワードの入力が終了すると、再び処理を戻し、図6 (c) の条件設定画面に戻る。録画子約を希望する全ての番組の条件を入力し終えたら、決定キー48 (5) を操作することにより、CP U41は、ビデオ出力切り換えコントロール回路49 に、スイッチsw1を、図3においてa側に切り換えさせる。

【0070】以上の操作で、条件を設定するための処理 が終了する。次に、これらの入力された条件に基づく、 番組の検索処理の説明をする。

30 【0071】ユーザは、リモコン48の検索キー48 (8)を操作することにより、入力された条件に基づいて番組の検索を行う。番組検索の処理の流れを、図14 のフローチャートに示す。この処理は、大きく2つに分かれており、最初に、キーワードリストから選択されたキーワードが番組内容33 (図4参照)の中に存在するか否かを、次のようにして調べる。

【0072】まず、ステップS121で、検索したキーワードの数を表す変数iを"1"に初期化して、ステップS122で、キーワードの数が変数i以上であるかどうか判断し、そうならば(全てのキーワードの探索が完了していなければ)、ステップS123に進み、そうでないならば(全てのキーワードの探索が完了したならば)、ステップS124に進む。

【0073】ステップS123では、i番目のキーワードを読み込み、ステップS125に進む。ステップS125では、読み込まれたキーワードに選択ビットが立っているかどうか(すなわち"1"であるかどうか)を判断し、そうならばステップS126に進み、そうでないならばステップS127でiを+1して、ステップS15022に戻る。

【0074】ステップS126では、最初の番組内容3 3を読み込み、ステップS128に進む。ステップS1 28では、読み込んだキーワードが、この番組内容33 に含まれるかどうか調べ、含まれていない場合はステッ プS130に進み、含まれている場合は、ステップS1 29で、含まれているキーワードの数をその番組の条件 との一致度71 (図4参照) に加え、ステップS130 に進む。

【0075】ステップS130では、すべての番組につ いて検索したかどうか判断し、検索が終了していない場 10 合は、ステップS131で次の番組内容33を読み込 み、ステップS128に戻り、すべての番組について検 索した場合には、ステップS132で変数iを+1し て、ステップS122に戻る。

【0076】このようにして、選択ビットが立っている キーワードに対して、すべての番組内容33を検索処理 を行う。

【0077】次に選択されたジャンルと一致するジャン ルの番組を、次のようにして、ステップS124以降の 処理で探索する。ステップS124では、まず、最初の 20 番組のジャンルの部分を読み込む。次に、ステップS1 33でジャンルリスト (図9) と比較して、ジャンルリ ストの内のビットが立っているジャンルと一致している かを調べ、一致していない場合は、ステップS135に 進み、一致していれば、ステップSI34で、その番組 の条件との一致度71に1を足し、ステップS135に 進すe。

【0078】ステップS135では、全ての番組につい て検索したかどうか判断し、検索が終了していない場合 は、ステップS136で、次の番組のジャンルの部分を 読み込み、ステップS133に戻り、全ての番組につい て検索した場合には、処理を終了する。

【0079】この検索処理により、ユーザが録画予約を 希望する番組の条件との一致度71が高い番組ほど、条 件との一致度71に大きな値が入ることになる。

【0080】次に、CPU41は、一致度71が高い順 に番組を画面に並べたソート後の画面を表示するため に、図15に示すソートリストを作成する。ソート前の ソートリストの構造は、図15(a)に示すように、チ ャンネル番号と番組情報番号が、交互に並んでいるだけ であり、この2つの情報から番組を特定する。

【0081】ソート後のソートリストは、図15(b) に示すように、条件との一致度71が高い番組から左側 から並べるようにする。また、終りにはエンドマークが 付与される。 つまり、ソートの処理は単純に、図4に示 した番組データを全検索し、条件との一致度が高い順に 番組を見つけ出し、ソートリストに書き込んでいく。図 15の例では、チャンネル4の番組情報番号が7の番組 の条件との一致度71が最も高く、次いで、チャンネル 14

番組の条件との一致度71が高いことを示している。

【0082】このようにソートリストが作成されると、 CPU41は、ビデオ出力切り換えコントロール回路4 9を介し、スイッチsw1を、図3においてb側に切り 換え、RAM42から、ソートリストの先頭に示された 番組から、順番に読み出し、この番組データをビットマ ップデータに変換し、再びRAM42に記憶させる。そ して、このRAM42に展開されたデータは、CPU4 1の制御のもと、所定のタイミングで読み出され、NT SC信号発生回路45に供給される。NTSC信号発生 回路45は、入力されたデータをNTSC信号に変換し て出力する。この信号が、スイッチsw1を介してTV (図1)に出力され、表示される。

【0083】このようにして図16に示すような、ソー ト後の検索テレビ欄データである番組一覧150が表示 される。ユーザは、この番組一覧150の中から、録画 予約を希望する番組をリモコン48により選択し、録画 予約を行う。番組の選択は、枠151を移動させること によって行われ、移動は、リモコン48の上下左右キー 48(2)を操作することによって行う。図16の例で は、チャンネル2のニュース152が選択されている。 録画予約を希望する番組の所へ枠151を移動し、選択 キー48(4)を操作することによって、録画予約の対 象番組とする。対象として選択された番組には、チャン ネル3のドラマ153のように、右上に予約の印154 が表示される。録画予約を希望する全ての番組を選択 後、録画予約キー48(1)を操作することによって、 録画予約を完了する。

【0084】録画予約の対象として、全てを選択すれ ば、ある特定の条件に基づく番組全てを録画予約するが 可能である。全てを選択する場合、いちいち一つ一つ番 組の選択と移動を繰り返すことは面倒なので、何も選択 しないで、録画予約キー48(1)を操作したときは、 自動的に全てが選択される。このとき、CPU41は、 録画予約の対象となっている番組データをRAM42か ら読み出す。即ち、図4に示すように、RAM42に記 憶された番組データの中には、その番組の放送チャンネ ル、放送開始時刻および放送時間が含まれている。CP U41は、この放送開始時刻と放送時間に関するデータ を、録画予約コントロール回路54に出力する。録画予 約コントロール回路54は、入力されたデータを記憶す

【0085】そして、このように録画予約された後は、 タイマ回路47が計測する時刻が、予め記憶された番組 開始時刻になったとき、録画再生回路44を制御し、記 憶されたデータに対応するチャンネルの予約録画の動作 を開始させる。録画再生回路44には、BSチューナ1 6、または図示しないVHFチューナの出力が入力され ており、予約時刻において、BSチューナ16あるいは 2の番組情報番号6、チャンネル3の番組情報番号5の 50 VHFチューナが動作状態とされ、そのビデオ信号が図

示しない磁気テープに記録される。そして、予約記録開 始後、放送時間に対応する時間が経過したとき、録画予 約コントロール回路54は、録画再生回路44を制御 し、予約記録動作を中止させる。

【0086】尚、再生を指示した場合においては、録画 再生回路44より再生出力されたビデオ信号が、スイッ チsw1を介してTV7に出力、表示される。

【0087】このように、本実施例の録画予約システム によれば、放送番組及びワークステーション2で生成さ れたテレビ欄データを、放送センタ3から放送し、BS 10 である。 チューナ40で放送番組及びテレビ欄データを受信し、 RAM42にBSチューナ40が受信したテレビ欄デー タを記憶し、RAM42が記憶したテレビ欄データをT V7に表示させる。そして、CPU41によりリモコン 48からの検索条件に基づいて、RAM42に記憶され たテレビ欄データを検索処理し、さらにソート後の検索 テレビ欄データを生成し、検索テレビ欄データをRAM 42に記憶させ、TV7がRAM42に記憶した検索テ レビ欄データを表示するので、簡単かつ確実に、リモコ ン48で指示した検索条件にあった放送番組情報が検索 20 できる。

【0088】尚、上記実施例では、記録手段がVCR6 内の磁気テープに情報を記録する録画再生回路44とし たが、これに限らず、相変化型光ディスクに画像を録画 する光ディスク装置や、光磁気ディスクに画像を録画す る光磁気ディスク装置でもよく、さらには、音楽等の音 声信号を記録する記録装置、あるいはデジタル信号 (例 えば、通信衛星からのニュース等のデジタル情報)を記 録する装置(DAT、光ディスク等の装置)の予約につ いても、同様に適用できることはいうまでもない。

【0089】また、放送手段として、BS放送を行う放 送センタ3を使用するとしたが、これに限らず、光ファ イバ等を用いたケーブル放送を行う放送センタを使用し たシステムでも、同様な効果を得ることができる。

#### [0090]

【発明の効果】以上説明したように、本発明の番組情報 検索システムによれば、記憶手段に記憶された放送番組 情報を、検索条件に対応して検索するようにしたので、 所定の検索条件を入力することで、簡単かつ確実に、所 望の放送番組情報の録画予約が可能になる。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】 本発明の放送番組の録画予約を行う録画予約シ ステムの一実施例の構成を示す図である。

【図2】図1のワークステーションが生成するテレビ欄 データのフォーマットの構成を示すフォーマット図であ

【図3】図1のVCRの構成を示すブロック図である。

【図4】図3のRAMに記憶されるテレビ欄データのフ ォーマットの構成を示すフォーマット図である。

【図5】図3のTVによるRAMに記憶されたテレビ欄 50 48 (7) 削除キー

データのTV上での表示の一例を示す図である。

【図6】図3のリモコンによるTV上での条件選択画面 の表示例を示す図である。

16

【図7】図1の録画予約システムによる検索条件選択処 理の流れを説明するフローチャートである。

【図8】図7のジャンル選択処理の流れを説明するフロ ーチャートである。

【図9】図8のジャンル選択処理により生成されるジャ ンルリストのフォーマットの構成を示すフォーマット図

【図10】図7のキーワード選択処理の流れを説明する フローチャートである。

【図11】図10のキーワード選択処理により生成され るキーワードリストのフォーマットの構成を示すフォー マット図である。

【図12】図11のキーワード入力処理の流れを説明す る第1のフローチャートである。

【図13】図11のキーワード入力処理の流れを説明す る第2のフローチャートである。

【図14】図1の録画予約システムによる検索処理の流 れを説明するフローチャートである。

【図15】図14の検索処理により生成されるソートリ ストのフォーマットの構成を示すフォーマット図であ

【図16】図14の検索処理による検索テレビ欄データ のTV上での表示の一例を示す図である。

#### 【符号の説明】

- 1 大型計算機
- 2 ワークステーション
- 3 放送センター 30
  - 4 衛星
  - 5 室外装置
  - 6 VCR
  - 7 TV
  - 40 BSチューナ
  - 4.1 CPU
  - 4.2 RAM
  - 43 ROM
  - 4 4 録画再生回路
- 45 NTSC信号発生回路
  - 46 デコーダ
  - 47 タイマ回路
  - 48 リモコン
  - 48(1) 録画予約キー
  - 48(2) 上下左右キー
  - 48 (3) 番組一覧キー
  - 48(4) 選択キー
  - 48 (5) 決定キー
  - 48 (6) 変換キー

48 (8) 検索キー

48 (9) 条件設定キー

49 ビデオ出力切り換えコントロール回路

50 リモコン受信回路

51 コマンドデコーダ

52 電源オン/オフコントロール回路

18

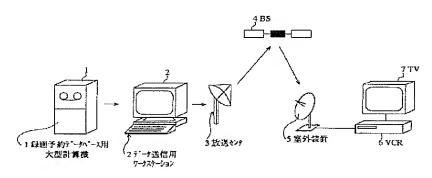
53 電源

54 録画予約コントロール回路

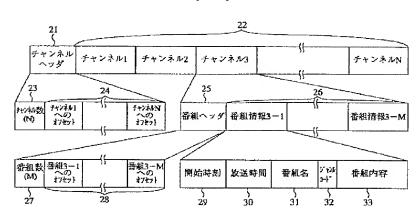
55 BSチューナーコントロール回路

swl スイッチ

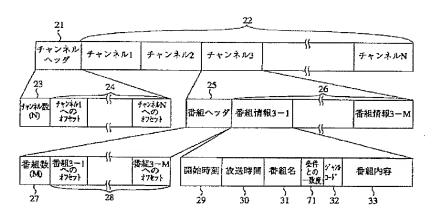
[図1]



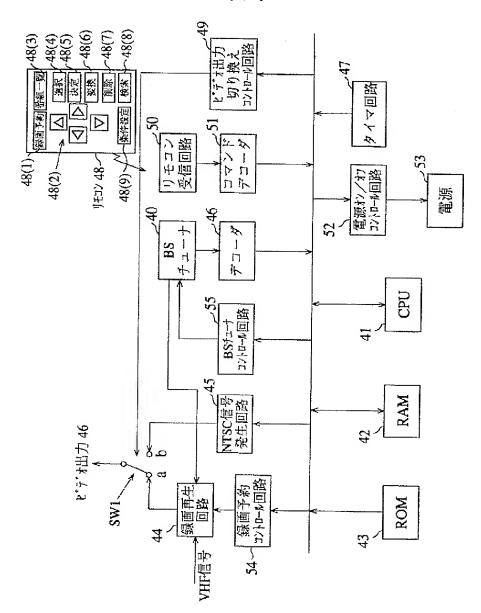
[図2]

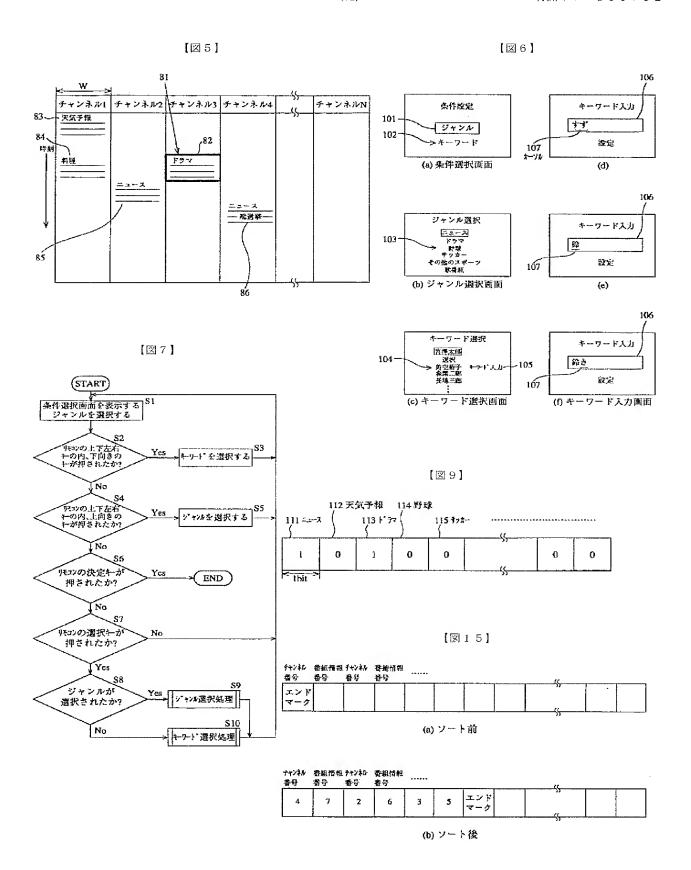


[図4]

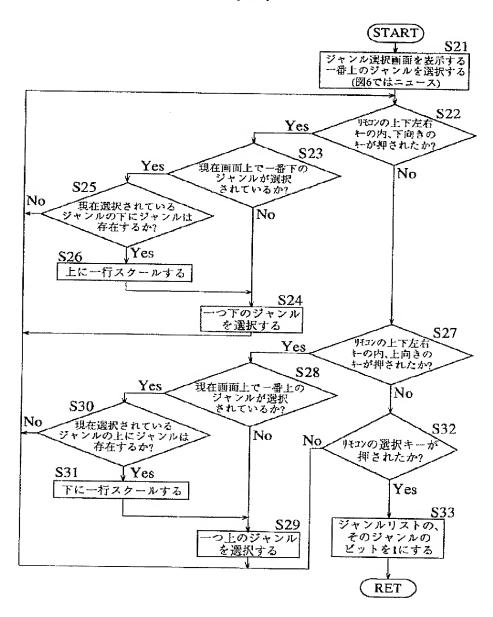


### [図3]

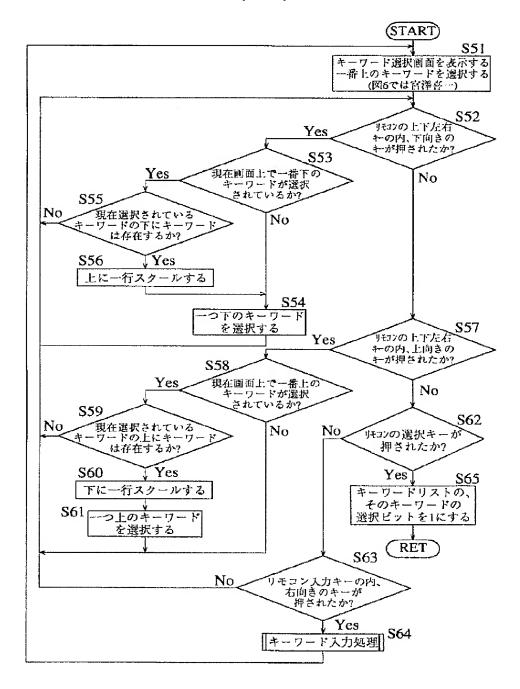




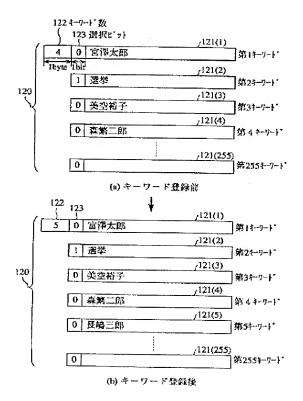
[図8]



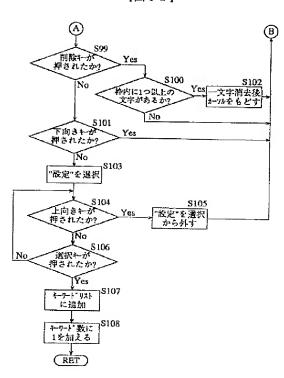
[図10]



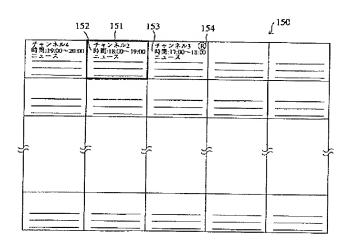
[図11]



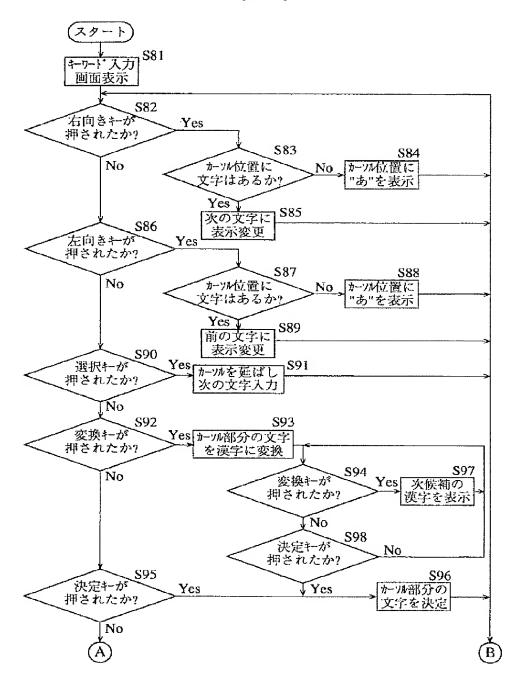
[図13]



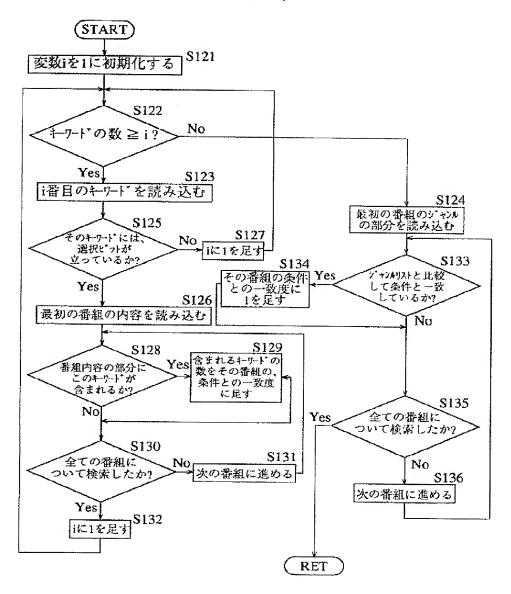
[図16]



[図12]



### [図14]



			*
	-		